

Wardenburger Markt

Mit verkaufsoffenem Sonntag am 24.10. 2010

ANMELDUNG

Per Post od. Fax an 0 44 07 – 92 78 31

Wardenburger Markt
c/o Grabo-Service e.K.
Uta Grundmann-Abonyi
Tannenstr. 1A

26203 Wardenburg

**Absender / Adresse / Kontaktdaten und/oder
Visitenkarte anheften / Stempel**

**Anmeldungen bitte umgehend einsenden,
da die Standplätze für den Wardenburger Markt
insbesondere für Aussteller mit Strombedarf
begrenzt sind!**

Ausstelleranmeldung / gewerbliche Aussteller

So. 24. Oktober 2010 • 11.00 – 18.00 Uhr (Oldenburger Straße / Platz LZO & umzu – nach Einweisung)

Hiermit melde ich mich / melden wir uns verbindlich als Aussteller zum Wardenburger Markt an:

Die Standgebühr beträgt 9 € / netto je lfd. Meter - Großstände ab 6 Meter pauschal nach Absprache
(Empfohlene Mindestgröße 3 lfd. Meter; entspricht Standgröße ca. 6 m²; entspricht 27 € netto zuzügl. ggfls. Strom)
Bei Wahl eines Stromanschlusses hat der Aussteller für intakte Stromkabel von Ausstellerstand bis Stromkasten zu sorgen.
Aussteller mit Alkoholausschank müssen zusätzlich bei der Gemeinde Wardenburg eine Schankgenehmigung beantragen.

Bitte buchen Sie für mich/uns eine Aussteller-Standfläche mit folgenden Maßen:

<p>_____ lfd. m Front x 9 € = _____ € Standgebühr</p> <p><input type="checkbox"/> Ich/wir benötige/n einen Wasseranschluss incl. Abwasser (20,00 €)</p>	<p><input type="checkbox"/> Ich/wir benötige/n einen einfachen Stromanschluss (5,00 €)</p> <p><input type="checkbox"/> Ich/wir benötige/n einen Stark-Stromanschluss (20,00 €)</p>
---	--

Wir bieten folgende Waren / Lebensmittel an:

Bitte senden Sie uns weitere Informationen via E-Mail zu an

Ich/wir haben folgende Wünsche/Anregungen:

Ort, Datum	Stempel / Unterschrift
Firma / Webseite / Name / Ansprechpartner	

Wichtiger Hinweis:

Sie erhalten eine Anmeldebestätigung sowie eine Rechnung über die Ausstellergebühr. Die Rechnung ist bis zum 15.10.2010 auszugleichen. Nur Aussteller, die die Standgebühren im Voraus entrichtet haben, werden zum Wardenburger Markt zugelassen!